

Lesbrief Wetenschap & Techniek – Het vliegtuig

Inleiding

Deze les gaat over het vliegtuig. Over luchtvaart, over vliegtuigen vroeger en nu, en over Leonardo da Vinci. Deze slimme man uit Italië die lang geleden leefde, maakte mooie tekeningen, bedacht uitvindingen en was schrijver en schilder. En wat hij met vliegtuigen te maken heeft, leer je tijdens deze les.

Opdracht 1 – Luchtvaart

Weet jij hoe deze luchtvaartuigen heten? Trek lijnen van elk plaatje naar de goede naam.



○



○



○



○



○



○



○

○ Drone ○

○ Vliegtuig ○

○ Raket ○

○ Zweefvliegtuig ○

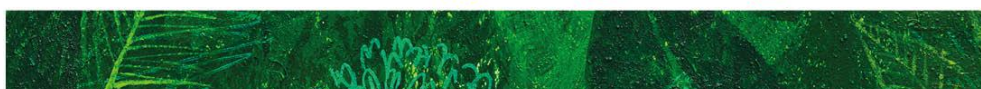
○ Luchtballon ○

○ Helikopter ○

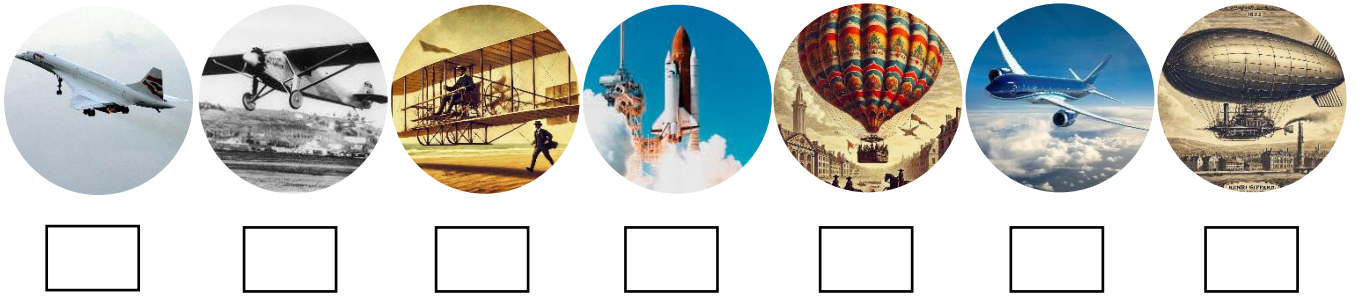
○ Straaljager ○

Opdracht 2 – Wat was eerst?

Vliegtuigen zijn er niet altijd geweest. Het is meer dan 200 jaar geleden toen mensen voor het eerst iets maakten waarmee ze konden vliegen.



Zet onder deze plaatjes de nummers 1 t/m 7. Nummer 1 is lang geleden, nummer 7 is een luchtvaartuig van nu.



Opdracht 3 Bouw het vliegtuig

Stap 1

Pak de bouw instructie erbij en bouw het vliegtuig.

Stap 2

Ga naar het programma van Lego Spike Essential.

- Voor tablet: open de app LEGO® Education SPIKE™ App
- Voor Chromebook: ga naar <https://spike.legoeducation.com>



Kies voor Spike Essential.

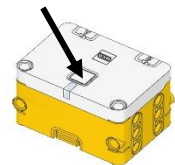
Stap 3

Klik op IK SNAP HET

Klik op de knop Nieuw project en kies voor pictogramblokken of de woordblokken.

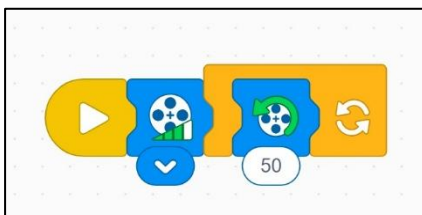
Stap 4

- Druk op het witte knopje op je hub.
- Klik op Verbinden en maak verbinding met je hub.

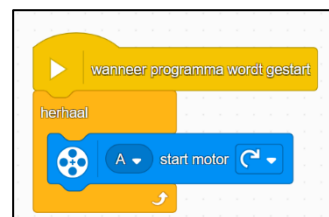


Stap 5

Programmeer je vliegtuig. Maak gebruik van de volgende blokken:

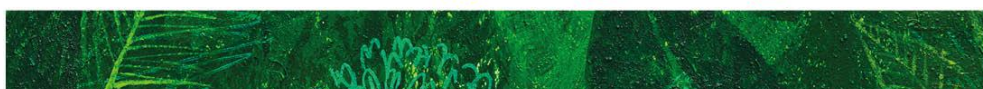


of:



Stap 6

Klik op het pijltje rechtsonder in de hoek om je programma te testen.

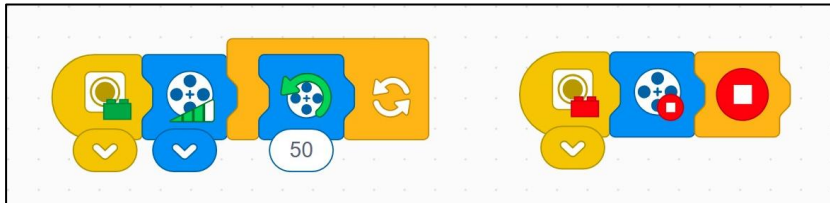


Extra

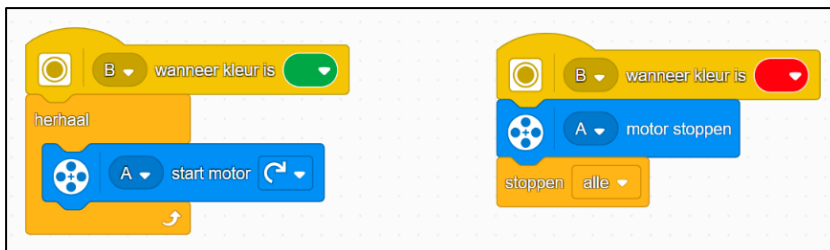
Tijd over?



1. Sluit de kleurensensor aan op de hub.
2. Maak het programma nu zo, dat je met een groen blokje het vliegtuig laat vliegen en met een rood blokje weer laat stoppen.



of:



3. Voeg geluid toe en kies (bij woordblokken) voor de motor van een vliegtuig.

